

# TAPMATIX

## COCKTAILJET

### IMMER PERFEKTER GESCHMACK

Gleichbleibende Qualität und perfekter Geschmack durch Einhaltung der exakten Dosierung und definierter Standards.



### Einfache Handhabung

Beliebig viele Rezepte bzw. Produkte anlegen. Direkt am 7 Zoll Touch-Display oder bequem über den PC.

[www.tapmatix.de](http://www.tapmatix.de)

INDIVIDUELL

ZUVERLÄSSIG

ERWEITERBAR

Cocktails, Saftschorlen, Saft und Wasser (still & mit CO<sub>2</sub>) können ausgegeben werden. Hausgemachte Limonaden oder Eistee einfach über den COCKTAILJET portioniert ausgeben.



### Bedienung

- › 7 Zoll Touch Display

### Technik

- › Bis zu 42 Leitungen möglich
- › Optional mit Wasseranschluss (still & CO<sub>2</sub>)
- › 8 Bar Hochleistungspumpen

### Buchungsmodi

- › Debit
- › Kredit
- › Offener Kreditmodus

### Kompatibel

- › Mit allen gängigen Kassensystemen

### Erweiterbar

- › Anbindung von Bezahlssystemen für SB Nutzung im Veranstaltungsbereich möglich

### Einbau

- › Integrierung in bestehende Schanktheken oder für den mobilen Einsatz auf Rolltheken

**Benutzerfreundlich.** Einfache Bedienung, kein ausgebildetes Personal notwendig. Keine Rezeptkenntnisse mehr erforderlich.

**Anpassbar.** Bedieneroberfläche nach Ihren Bedürfnissen konfigurierbar.

**Mehr als nur Cocktails.** Saftschorlen, Saft, Wasser (still & mit CO<sub>2</sub>), hausgemachte Limonaden und Eistee können über den COCKTAILJET zubereitet und ausgegeben werden. Immer einheitliche Rezepturen und gleicher Geschmack.

**Nachvollziehbar.** Jedes Getränk wird verbucht, Warenverbrauch exakt zu Rezepturen passend.

**Volle Kontrolle.** Geringer Wareneinsatz - keine Schankverluste, exakte Auswertungen. Auch online möglich. Automatische Leermeldung für alle Produkte.

**Einfache Lagerhaltung.** 10 Liter Bag in Box für Säfte mit passenden Schnellverschlüssen. Spirituosen und Sirup in praktischen 5 Liter Platzsparkanistern mit passenden Anschlüssen.

TAPMATIX

Obernbaakstr. 25  
44797 Bochum

☎ 0234 / 32436165

🖨 0234 / 32436166

✉ info@tapmatix.de

